|  |
| --- |
| Documentation accéssibilité sur téléphone  Du Projet LPRS |

|  |
| --- |
| Par Amine NAKHIL, Loïc Guo et Quentin Lignani |

1. Inscription/Connexion
2. Page « Présentation du Lycée »
3. Page « Evénements »
4. Page « Offres d’emplois »
5. Profil

Interactions avec les autres utilisateurs

1.Page inscription.php



**On commence cette page internet par un code php au sommet du document. Il ne contient qu’une instruction : celle écrite en haut. Elle est écrite pour démarrer une session, ou même restaurer la session précédente via une requête passée GET ou POST ou restaurer une session communiquée par un cookie.**



**Cette capture est le commencement d’une syntaxe routinière des pages du site internet. Toutes les pages html du site sont introduites par le code ci-dessus. Dans la balise de l’en tête de la page, on importe les feuilles de style en CSS qui permettent le design mais aussi d’uniformiser ce même design pour toute les pages du site internet. Notre page de design CSS principale est la page « style.css ». Les autres pages CSS sont là principalement par norme, par exemple la page « bootstrap.min.css ». Dans la balise « title », on informe le titre de l’onglet que l’on veut mettre, en l’occurrence « UFA Robert Schuman | Inscription ».**



**A** **travers l’ouverture des div, on élabore la barre de navigation. Avec Bootsrap, on place les colonnes, on ouvre un div dans lequel on y met le logo, puis on met le texte « établissement catholique sous contrat d’association avec l’état, établissement habilité à recevoir la taxe d’apprentissage ». On met ensuite un autre logo de l’établissement.**



**On place les colonnes avec Bootstrap, on le fait pour inclure dans la barre de navigation deux boutons collés l’un à l’autre. Sur l’un est écrit « Se connecter » et redirige vers la page de connexion., et sur l’autre est écrit « S’inscrire » et ne redirige vers rien car nous sommes déjà sur la page d’inscription. Sur la forme, il s’agit d’un seul bouton composé d’une liste de deux tabulatrices.**



**On institue un titre sous le format H3 pour y afficher « S’inscrire ».**



**On ouvre un div, on lui donne le nom « tab-3 ». On ouvre la balise de formulaire, on utilise la méthode POST, et on indique le chemin où se situe le traitement PHP. On ouvre des balises div de sorte à placer le contenu dans le formulaire.**



**Dans le tableau, on fait un premier input, pour mettre le nom, on l’appelle logiquement « nom », on le rend obligatoire, et on affiche en fonds « Nom » pour faciliter la compréhension de l’utilisateur. On utilise le type text. On insère un petit icone. On fait la même chose pour le prénom et pour le mail, avec un type « mail » et « email » en nom. Au final, en fonds, l’utilisateur a écrit en fonds « Nom », « Prénom » et « Adresse électronique ».**



**Dans la continuité du code précédent, on fait un input pour le mot de passe avec « mdp » en nom, « password » en type et « Mot de passe » écrit en font, un autre input de même type, avec « confirmmdp » en nom et écrit en font « Retapez votre mot de passe », et enfin, on met une balise « button » de type « submit », dans le bouton qui en découle, on affiche « Commencer ».**



**On utilise la balise qui permet d’insérer un script PHP, ainsi on utilise lors de ce programme le langage PHP. Ce code permet de gérer les erreurs en cas d’adresse électronique non valide, ou déjà existante.**







2.Page cible\_inscription.php





3.Page confirmer\_inscription.php



**Cette capture est le commencement d’une syntaxe routinière des pages du site internet. Toutes les pages html du site sont introduites par le code ci-dessus. Dans la balise de l’en tête de la page, on importe les feuilles de style en CSS qui permettent le design mais aussi d’uniformiser ce même design pour toute les pages du site internet. Notre page de design CSS principale est la page « style.css ». Les autres pages CSS sont là principalement par norme, par exemple la page « bootstrap.min.css ». Dans la balise « title », on informe le titre de l’onglet que l’on veut mettre, en l’occurrence « UFA Robert Schuman | Inscription ».**











4.Page connexion.php



**On commence cette page internet par un code php au sommet du document. Il ne contient qu’une instruction : celle écrite en haut. Elle est écrite pour démarrer une session, ou même restaurer la session précédente via une requête passée GET ou POST ou restaurer une session communiquée par un cookie.**

****

**Cette capture est le commencement d’une syntaxe routinière des pages du site internet. Toutes les pages html du site sont introduites par le code ci-dessus. Dans la balise de l’en tête de la page, on importe les feuilles de style en CSS qui permettent le design mais aussi d’uniformiser ce même design pour toute les pages du site internet. Notre page de design CSS principale est la page « style.css ». Les autres pages CSS sont là principalement par norme, par exemple la page « bootstrap.min.css ». Dans la balise « title », on informe le titre de l’onglet que l’on veut mettre, en l’occurrence « UFA Robert Schuman | Connexion ».**



**Pour la mise en forme de la page, on utilise des div qui permettent à travers Bootstrap de choisir l’emplacement horizontal et vertical du contenu.**



**Ceci est un affichage à gauche de la page. On y insère le logo de l’établissement, et on y met un slogan, on y met par la suite un autre logo de l’établissement. Tout cela est cloisonné et rangé à l’aide de balises div.**



On uttilise toujours des div pour









5.Page Manager\_User.php





**Comme cette page sert à faire le pont en notre page internet et notre base de données, nous mettons des variables avec le même nom que ce que l’on doit avoir à traiter comme informations. On commence ce code en ouvrant la classe et en la nommant « Manager\_User », n’utiliser qu’une seule classe par fichier, et en nommant le fichier et la classe avec le même nom. Tout ceci dans le plus strict respect des conventions. On fonde quatre attributs à savoir « nom », « prénom », « email » et « mdp ». Ces attributs sont en privé, ils ne sont pas accessibles en dehors de la présente classe.**



**On ouvre une méthode en public, on la nomme « inscription », elle sert donc à l’inscription. On y met une variable interne nommée « inscrit ». Dans cette méthode, on appelle la classe « User », qui représente le model. Dans cette méthode, on utilise l’interface PHP Data Objects (PDO). Dans la première ligne de l’utilisation de PDO, on instancie un nouvel objet : PDO, on informe que l’on travaille en local, le nom de la base de données, en l’occurrence « projet\_lycee », puis on communique les identifiants avec lesquels on interagit avec la base de données, ici avec le nom d’utilisateur « root » et avec un mot de passe blanc. Au sein de la ligne suivante, on prépare la requête qui va interroger la base de données dans laquelle on communique la requête en langage SQL. Notre commande permet d’afficher dans la table « utilisateur » toutes les lignes parmi lesquelles la variable « email » est semblable à la colonne « email » de la base. L’avant dernière étape de cette utilisation de PDO est d’exécuter la commande dans un tableau, on demande d’obtenir ce que contient la ligne dont « email » est semblable, on obtient donc l’adresse email. Pour que cette commande préalablement peaufinée soit appliquée, il faut utiliser la commande « fetch » à la dernière ligne. Ainsi, la variable « donnee » doit contenir le contenu de la colonne « email » à la ligne ou l’adresse mail saisie est similaire à elle dans le cas où elle existe.**



**Ensuite, on met une condition. Comme dans la dernière ligne, la variable « donne » est censée contenir l’adresse mail saisie par l’utilisateur si et seulement si elle existe. Ainsi, cette condition permet de vérifier si la variable « donnee » est remplie donc à fortiori si l’adresse mail entrée est déjà associée à un compte. Si cette condition est vérifiée, on affiche sur la page html « L’email est déjà utilisée ». Après cela, on redirige vers la page « inscription.php » pour retenter une connexion.**



**Ce code est une condition inverse, ainsi, il ne s’applique uniquement dans le cas ou la condition précédente n’est pas vérifiée. En clair, cette condition s’applique si l’addresse mail entrée par l’uttilisateur n’existe pas déjà. Cette condition sers à l’envoi de mail, on y uttilise l’extension PHPMailer. On importe donc les modules qui sont uttilisés dans ce cadre à travers des balises « require » qui pointent vers des fichiers par défault de PhpMailer**.



**Ce code est issu de l’extension « PhpMailer », il sert à renseigner les informations que l’extension exige pour fonctionner. On encode l’affichage en UTF-8 pour faire supporter notamment les caractères spéciaux, on active le protocole SMTP qu’utilise PHPMailer pour envoyer des mails, on active l’authentification , on utilise le transfert sécurisé avec SSL, on renseigne le domaine de mails qui est supporté par notre fournisseur de mails, on renseigne le port que l’on veut utiliser pour envoyer des mails, on renseigne l’adresse mail d’expédition, on renseigne le mot de passe lié à cette adresse, on met dans l’objet du mail que l’on envoie « Création de votre compte réussie », on met le contenu du mail à travers une mise en forme.**



**Ceci est une condition. Cette condition ne s’applique que si le mail n’a pas été envoyé. Comme nos paramètres sont inchangés, cela ne peut que provenir d’une adresse mail invalide. Ainsi, on utilise un message d’erreur pour prévenir l’utilisateur de sa saisie invalide de l’adresse mail. On affiche donc « Erreur dans l’email ». On renvoie vers la page d’inscription pour une nouvelle tentative.**



**Ce code est une condition, il ne s’applique que si la condition précédente n’est pas vérifiée. En clair, ce code ne s’applique que l’adresse mail saisie est valide. On commence par informer l’utilisateur que l’envoi est réussi en affichant « message has been sent ». Ensuite, on utilise PHP Data Object pour interagir avec la base de données. On commence par utiliser la fonction « prepare » comme la syntaxe de PDO l’exige, on y affiche notre commande SQL à savoir « INSERT into utilisateur (nom, prenom, email, mdp) value (?,?,?,?) », cette commande permet d’aller dans la table « utilisateur », et de remplir les colonnes « nom », « prenom », « email », « mdp », avec les valeurs respectives que l’on renseignera après. A la ligne de code suivante, ont émet un tableau associatif dans lequel on relie le getter de chaque attribut renseigné dans le model, avec les valeurs fournies par l’utilisateur. Il est a noté que l’on hashe préalablement « mdp » avec l’algorithme SHA1 avant de l’inscrire dans la base de données. On redirige ensuite l’utilisateur vers la page « confirm\_inscription.html ». On clôture la méthode.**



**On ouvre une méthode qui sers à la connexion. On nomme cette méthode « connexion », on déclare l’attribut interne « connexion ». On utilise PDO, on veut interagir avec une base de sonnées. On fonde bien sur un nouvel objet PDO, comme le veut la convention d’utilisation de PDO. On informe que l’on travaille en local, que le nom de la base de données est « projet\_lycee », que le nom d’utilisateur est « root » et que le mot de passe est blanc. Dans la fonction « prepare », on met la requete SQL, à savoir « SELECT \* from utilisateur where email = ? AND mdp = ? ». Cette requete signifie que l’on veut connaitre dans toute les lignes que comporte la table « utilisateur » dans lequel le mot de passe saisi et l’adresse mail saisie correspondent. On utilise la fonction « execute », et on applique avec la fonction « fetch ».**

















6.Page User.php



**Cette page php est un model, on l’utilise pour faire le pont entre la base de données et les informations entrées dans les formulaires par l’utilisateur. On ouvre la balise php, ou ouvre une classe nommée « User » et on nomme le fichier « User.php » pour que le fichier ait le même nom que la classe. Tout ceci pour appliquer les conventions en vigueur. Ensuite, on déclare nos attributs : « nom », « prenom », « email » et « mdp ».**







6.Page Projet\_lycee.sql

**Ce fichier héberge la base de données à importer pour pouvoir utiliser le site correctement. Il faut aller à la racine du projet, puis dans le dossiers « bdd », et on trouve donc le fichier Projet\_lycee.sql**





**Commençons cette base de données par la première instruction que l’on peut observer, elle vise à supprimer la table « annonces » de la base de données dans le cas ou elle existerait. En effet, si l’on importe la base de données déjà existante, il faut pouvoir s’assurer de bien mettre à jour les tables. La seconde commande, plus longue, vise justement à ouvrir la table « annonces », si elle n’existe pas déjà. P ar le biais de la même commande, on insère cinq colonnes dans cette base de données, à savoir « id » de type entier à onze caractères, « id\_utilisateur », de type entier à dix caractères, « titre » de type varchar à quarante caractères, « description », de type text et « date », de type date. Toutes ces colonnes sont en NOT NULL. Par convention pour les cases « id », on lui donne l’attribut UNSIGNED car nous sommes surs d’avoir des valeurs positives. On ajoute une clef étrangère à la colonne « id\_utilisateur », car cette colonne doit être relié à une autre table pour connaitre l’utilisateur qui est derrière l’annonce, cette clef étrangère est ainsi liée au nom de cette personne.**

